פרויקט סיבוב תמונה – הערות על מצגת האפיון – 15.11.2011

* 1. לטיוטא ראשונית, בהחלט ביצעתם עבודה יפה. הערותיי הן:
     1. שקף מס' 1:
        1. יש לציין שמדובר במצגת אפיון.
        2. להוסיף תאריך מועד המצגת.
        3. יש לציין שמדובר בפרויקט דו-סמסטריאלי.
        4. שם הפרויקט צריך להיות באמצע.
        5. אצלכם מצוין קודם שם פרטי ואחרי זה שם משפחה, ואצלי מצוין הפוך – יש לשמור על אחידות.
        6. להוסיף סמל של הטכניון. בקיצור - אשלח לכם דוגמא לדף שער (שקף מס' 1).
     2. יש להוסיף אחרי שקף 1, שקף של ה- AGENDA של המצגת (ב- BULLETS אילו נושאים תציגו – צורך, דרישות, ארכיטקטורה....).
     3. שקף מס' 2:
        1. טעות כתיב. צריך להיות military.
        2. במקום image rotation עדיף image processing או image manipulation.
        3. את כל אחת משלוש התמונות כדאי להגדיל מעט.
        4. המלצתי שכל אחת משלוש התמונות תופיע לאחר לחיצה על עכבר ולא מלכתחילה בשקף. כל פעם שתופיע תמונה יתלווה הסבר על השימוש האפשרי.
        5. העדפה אישית (בכל זאת גאווה אלביטאית) – שתהיה גם תמונה של קסדה.
        6. יש לשקול הגדלה יותר משמעותית של כל תמונה, וכל אחת תופיע לאחר שהקודמת נעלמה (והמלל נותר).
     4. שקף מס' 3:
        1. נקודותיים אחרי as.
        2. עדיף שכ"א משלושת ה- BULLET יופיע לאחר לחיצה על העכבר ולא מלכתחילה בשקף. בנוסף, הנפשה המסבירה מה זה כל BULLET.
        3. לא יודע מה בדיוק התכוונתם ב- heavy consumers אבל פתרון תוכנתי הוא קל למימוש מצד אחד, אך מצד שני: איטי, צורך הספק גבוה יחסית ותופס שטח.
     5. שקף מס' 4:
        1. במקום: Using FPGA Board and SD-RAM

עדיף: Using Board with FPGA and External Memory

* + - 1. תסתכלו במצגת התחרות של בארי. ניתן להשתמש ממש באותו השקף (מס' 3) למדוע חומרה ולא תוכנה.
    1. שקף מס' 5:
       1. Goals – חסר s אצלכם.
       2. כ"א מה- BULLETS יופיע רק לאחר לחיצה על העכבר.
       3. להוסיף נקודותיים לאחר FPGA.
       4. למחוק רווח לאחר rotation.
       5. למחוק נקודה בסוף ה- BULLET הראשון.
    2. יש להוסיף שקף נוסף לאחר שקף מס' 5. שולח לכם דוגמא וכבר תבינו לבד (שקף מס' 2).   
       על פי הבנתנו השקף אמור להכיל סקירה של הפרויקט, אך לדעתנו עיקרי הדברים שהוא אמור להכיל נאמרו כבר במבוא וייאמרו שוב במטרות הפרויקט. האם לדעתך נכון ליצור שקופית סקירה בכל זאת?
    3. שקף מס' 6: ממליץ כי כל BULLET יופיע רק לאחר לחיצה על העכבר.
    4. שקף מס' 7: ממליץ להוריד את ה- explained, ושהחלק התחתון יופיע רק לאחר לחיצה על העכבר.
    5. שקף מס' 9: ממליץ להוסיף הנפשה. תחילה תמונת ה- INPUT, לחיצה על העכבר תגרור הופעה של החץ עם הכיתוב של ה- x,y start, ולחיצה נוספת תגרור הופעה של תמונת היציאה. יתכן ויש מקום גם לכיתוב בנוגע ל- ROI (תמונת יציאה שונה מכניסה).
    6. שקף מס' 10:
       1. אפשר גם לציין שעון שעובדים איתו (כניסה 50 mhz, ו- PLL מפצל ל- 133 mhz שאיתו בעיקר עובדים, ו- 40 mhz ל- vesa).
       2. ממליץ כי כל BULLET יגיע לאחר לחיצה על העכבר.
       3. להוסיף רווח לאחר הפסיק ב- BULLET השלישי.
    7. שקף מס' 11:
       1. בכותרת ממליץ להוסיף Reuse לפני Top.
       2. החיצים מה- sdram controller (שני הזוגות) דורשים תיקון קל.
       3. מה- host רצוי לרשום uart על הקוים.
       4. על החץ ל- VGA מומלץ לרשום VESA.
       5. ממליץ לתחום את הבלוקים של ה- FPGA במסגרת ולרשום FPGA למעלה, כדי שתהיה הפרדה ברורה מה על הכרטיס ומה ב- FPGA. רלוונטי לכל השקפים לאחר מכן.  
          החלוקה שתיארת איננה ברורה לנו, לא הבנו את ההבדל בין FPGA לבין "כרטיס"
    8. שקף מס' 12:
       1. שם השקף צריך להיות כמו השקף הבא (שקף 13).
       2. ב- BULLET השני יש to שלא ברור תחבירית.
    9. שקף מס' 13:
       1. האם בכותרת צריך להיות display או reading?
       2. ה- s מיותרת (צריך להיות solution). רלוונטי לכל השקפים (12-17, לא כולל 14).
       3. התמונה צריכה להגיע עד ה- sdram ולא להעצר ב- sdram controller.
       4. לא כ"כ ברור – נראה לי שביציאה מה- sdram צריך להיות כבר מסובב, ולא לצאת ממנו ישר.
       5. ראה הערות על שקף 11.
    10. שקף מס' 14:
        1. למחוק רווח מיותר לאחר frequency בשורה הראשונה.
        2. להוסיף פסיק אחרי ה- SDRAM בשורה השנייה.
        3. יודעים מה – ה- BULLET הראשון צריך להיות כתוב אחרת (בהערות רשמתן מצוין). השימוש במינוח frequency לא מתאים. אולי rate של קריאת frame מה- sdram לעומת rate של כתיבת frame ל- vesa.
        4. או שיש נקודה בסוף משפט או שלא – נא היו עקביים. בשאר המצגת וב- BULLET השלישי אין נקודה בסוף משפט, לעומת שני ה- BULLET-ים הראשונים.
    11. שקף מס' 15:
        1. Reading לא מונח נכון. צריך להיות receiving.
    12. שקף מס' 16:
        1. בהנפשה צריך לעבור מבלוק לבלוק דרך ה- INTERCON.
        2. ראה הערות משקף 11.
        3. התמונה צריכה להגיע עד ה- sdram ולא להעצר ב- sdram controller.
    13. שקף מס' 17:
        1. כל BULLET שיגיע רק לאחר לחיצה על העכבר.
        2. ממליץ הנפשה: תמונה, חץ ותמונה.
        3. ממליץ איזשוהו – או X ל- BULLET הראשון (כיוון שחסרון), ו + או V ל- BULLET השני (כיוון שיתרון).
    14. שקף מס' 18:
        1. במקום in נראה שיותר נכון using the.
        2. ראה הערות משקף 11.
        3. התמונה צריכה להגיע עד ה- sdram ולא להעצר ב- sdram controller.
        4. העיקרון לא מומחש בשקף זה. יש מקום להמשיך עם האנימציה.
    15. שקף מס' 19:
        1. חסר R ל- SDRAM בכותרת.
        2. בסעיף 2: במקוםimage READ עדיףand store an Receive.
        3. בסעיף 3 עדיף: Read from the memory, Rotate image and store it in the memory.
        4. בסעיף 4: במקום READ עדיףand store Receive.
    16. שקף מס' 20:
        1. ב- BULLET האחרון להוסיף management אחרי memory, ולמחוק נקודה בסוף משפט.
        2. ב- BULLET השני צריך להפוך את הסדר במילים size ו- images.
        3. ממליץ כל BULLET לאחר לחיצה על העכבר.
    17. יש להוסיף שקף לגבי קונספט הבדיקות במעבדה. SNAPSHOT של ה- GUI. הזנת נתונים ע"י המשתמש, בדיקות קלט, חלונות קטנים לתמונת הקלט והפלט הצפוי...

הGUI שמימשנו הוא מאוד ראשוני ולדעתנו הוא דל מכדי להציגו במצגת. האם לדעתך ראוי שנשתמש בו? חלופה טובה יותר לדעתנו, כפי שבארי הציע, היא לקחת את הGUI שלו ולערוך אותו בהתאם לצרכים שלנו בהמשך הדרך. כרגע נוכל לשים תמונה של GUI זה. מה דעתך?

* + 1. בלו"ז צריכה להיות הפרדה ברורה מה בחלק א' של הפרויקט ומה בחלק ב'.  
       טרם ברורה לנו החלוקה בין חלק א לחלק ב לכן בשקופית הלו"ז לא חלקנו את המטלות בין הסמסטרים. נשמח כמו כן לקבל הערות לבניית הלו"ז.
  1. מסמך הפרויקט הפרויקט אמור להיות מעודכן במקביל. הערות במצגת (למטה) יכולות להגזר מהמלל של מסמך הפרויקט.
  2. אבקש לקבל את המצגת המעודכנת מספיק זמן לפני מועד המצגת כדי לאפשר סבב נוסף של תיקונים (במידת הצורך).